

# 幼児の対人葛藤場面における問題解決方略に関する発達的研究

馬場 恵里香\*・牧 正興\*\*

A Developmental Study on Problem Conflict Solving Strategies in  
Infant Interpersonal Conflict Situations

Erika BABA and Seikou MAKI

## 概要

本研究は、保育実践現場における対人葛藤場面での年少児・年中児・年長児が使用する問題解決方略の特性を分析、検討することを目的とした。予備調査として幼児を対象に撮影し記録を行ったところ、カメラを気にせず対人葛藤場面に影響を与えないことが確認できたため、本調査ではハンディカメラでの記録・撮影を行った。その結果、一つの対人葛藤場面において複数の問題解決方略を使用しており、年少児は泣きによる解決方略、言語的主張解決方略、攻撃的・報復的解決方略を、年中児は言語的主張解決方略、攻撃的・報復的解決方略を、年長児は言語的主張解決方略、協調的解決方略を高い割合で使用していることが明らかとなった。

加えてその内容を年齢ごとに比較・検討すると、年齢によって方略使用の流れや使用している状態などが異なっていることが示された。

## 【問題】

多くの幼児は保育所や幼稚園に入園し、初めて集団生活を経験する。園での生活の中ではそれまで過ごしていた両親やきょうだいとは異なる仲間同士の関係が出現する。しかし仲間とともに遊び、それを展開させていく時には自他との調整が必要であるため、自分と年齢の近い仲間と一緒に遊ぶことは容易ではなく、多くの対人葛藤場面に直面することとなる（鈴木・子安・安2004、高濱1995）。

この対人葛藤については、「個人の欲求・目標・期待が他者によって妨害されているものと個人が知覚する時に生じる対人的過程であり、感情・認知・行為を含むもの」（山本1996）、「個人行動、感情、思考の過程が他者に妨害されている状態」（益子2015）、「一方の子どもAが他方の子どもBに言語的、行動的に影響を与えるときBが抵抗をAがその行動の維持を示すという2者間の明らかな対立状態」（井上・尾形・片岡2015）などの定義がなされている。また幼児の対人葛藤場面については、いざこざ・トラブル・けんかなどの用語を用いて多くの研究がなされているが、それぞれの用語についての定義は曖昧であり明確な一致した見解がないことも指摘されている（山本1999）。

本研究では山本（1999）にならい、対人葛藤をいざこざ・トラブル・けんかを包括するものとして「個人の欲

求や目標、感情による行動が他者によって妨害されていると個人が知覚している状態」と定義する。

対人葛藤場面について山本（1996）は年少児・年中児・年長児を対象に幼児の対人葛藤の発生原因と対人関係について検討をおこなった結果、自己中心的な行動から、集団的に適応した行動を獲得して行くことが明らかになった。また、中川・山崎（2004）は幼児の対人葛藤が遊びに与える影響について、対人葛藤は必ずしも当事者の幼児にネガティブな影響を与えるのではなく、友だちとの絆を強める上で重要な役割を担っていると述べている。さらに山本（1999）は、対人葛藤は幼児にとって社会的・認知的発達や言語取得が促され、社会的関係の中で他者を理解する能力を獲得したり、自分の意志を表現する方略を学習したりする重要な契機となることを明らかにしている。これら一連の研究より、幼児にとって対人葛藤を経験することは他児を理解し社会性を身につけていくためにも大きな課題であることが伺える。

対人葛藤が発生し、解決していく過程の中で使用される相手を納得させるための具体的な手立てを「方略」とし、幼児の対人葛藤場面における解決方略については、当事者同士の遊びの関わり方によって「優先権主張」や「独占権主張」など使用する方略に相違が見られることが報告されている（倉持1992）。山本（1995）は、年少児・年中児・年長児を対象に遊具を用いた同年齢の仲間との遊び場面において問題解決方略がどのように発達し

\* 認定こども園愛の泉こどもの園

\*\* 久留米大学人間健康学部子ども総合学科

変化するのかを検討し、非言語的で自己中心的な「自己主張方略」から説明や協調などの「言語的方略」へと変化していることを明らかにしている。また、年少児・年中児・年長児の社会的認知と社会的問題解決方略に関して発達的に検討した研究では、年少児は非言語的な「泣き解決方略」や「攻撃・報復的解決方略」、「他者依存解決方略」が多く、年中児と年長児は言語を用いた「言語的主張解決方略」が多くなっていることを明らかにしている。

さらに、年長児は自分にとってネガティブな状況であっても直接相手に主張せず逃避・回避・無視といった「消極的解決方略」を多くおこなっていることも明らかにしている。これらの研究から、当事者同士の関係や年齢によって対人葛藤を解決するために使用する方略が異なることが示されている（山本1999）。その意味でも対人葛藤場面に保育者がいつ、どのような時期に介入をおこなうかは実際の保育場面では幼児の社会性の発達上、大きな課題となる。

以上のことより本研究では、実際の保育現場を観察・記録し年少児・年中児・年長児が対人葛藤発生時に使用する問題解決方略について各年齢ごとに分析し、各方略の使用頻度やその内容について年齢によって違いはあるのかを検討したい。

## 【目的】

保育実践現場で、年少児・年中児・年長児の対人葛藤場面における問題解決方略について、その特性を分析、検討する。

## 【方法】

### 1. 調査対象

S県内の認定こども園に通う園児計210名。内訳は、年少児68名（3クラス 男児35名、女児33名）、年中児70名（3クラス 男児34名、女児36名）、年長児72名（3クラス 男児37名、女児35名）。

### 2. 実施日時

2016年8月下旬～10月中旬。1回の観察・記録は午前9時～午前11時、午後1時～午後3時までの計4時間。年少児、年中児、年長児、計21回。

### 3. 場所

年少児・年中児・年長児の各保育室を中心とし、その他園庭や遊戯室など園児の生活の場。

### 4. 手続き

#### 1) 予備調査による記録方法の検討

2016年7月上旬～8月中旬。対人葛藤が生じた際に、ハンディカメラ及び、固定カメラを設置しての撮影を行い検討した。固定カメラの撮影ではより正確な場面撮影が困難であった。一方ハンディカメラでの撮影ではよりリアルな場면을捉えることができ、かつ幼児がカメラを気にすることはなく、その状況に影響を与えないことが

確認できたためハンディカメラでの撮影を行うこととした。

#### 2) 観察内容及び方法

同年齢の幼児2名以上が関わり合っている場面を対象に対人葛藤が生じるのを待ち記録した。山本（1996）にならい、ある子どもが他の子どもに対してネガティブ（攻撃や強い自己主張、にらみ等）な言動をとった場合を事例開始とした。対人葛藤発生後、保育者が介入した時点でそれを事例終結とし、保育者の介入がない場合には幼児の当事者の一方が立ち去ったりどちらかが謝ったり、その他解決したと見なされる発話や行動が出された時に事例終結とした。撮影記録をするにあたり事前に対象児となる園児の保護者に研究の主旨等を説明し了承を得た。

#### 3) 観察で得られた事例についてのチェックリストの作成、及び分析方法

山本（1996）をもとに問題解決方略についてのチェックリストを作成した。問題解決方略については、①泣きによる解決方略：泣く行動、②攻撃的・報復的解決方略：叩く、押す、蹴る、噛むなどの身体的な攻撃行動や、やり返す物を奪い返すなどの身体的な報復行動、③保育者介入解決方略：保育者を呼び、助けを求めるとして解決しようとする行動、④言語的主張解決方略：言語的手段を用いて自己の意思を相手に主張する行動、⑤威嚇的解決方略：相手をにらみつける威嚇的行動、⑥消極的解決方略：状況の回避や逃避、相手の主張を無視する行動、⑦協調的解決方略：許可や提案、譲歩する行動の7つのチェック項目である。

対人葛藤場面において何の方略が使用されているかを検討するため、チェックリストをもとに観察者を含めた3名で各事例の評定をおこなった。各事例の一致率は94～75%であった。

対人葛藤状況の分析は詫摩ら（1965）が行った実験の結果をもとに、葛藤の度合いが大きい程、その継続時間が長くなることが確認されていることから、本研究で得られた観察の事例についても、使用されている各方略の継続時間についても分析をおこなった。

## 【結果】

### 各年齢における対人葛藤場面で使用された方略について

年少児、年中児、年長児それぞれの対人葛藤場면을観察した結果、得られた事例数は年少児9事例、年中児9事例、年長児7事例であった。

年少児、年中児、年長児が使用した問題解決方略について Table 1-1、Table 1-2、Table 1-3 に示す。

Table 1-1. 年少児の使用した問題解決方略

事例番号	泣きによる解決	攻撃・報復的解決	保護者介入解決	言語的主張解決	威嚇的解決	消極的解決	協調的解決
1	△	△	-	△	-	△	-
2	○	△	-	-	-	○	-
3	△	△	△	△	△	-	-
4	○	△	-	○	-	◎	△
5	△	○	-	-	-	-	-
6	△	○	-	△	△	-	-
7	△	-	△	◎	△	-	-
8	-	-	-	◎	-	◎	-
9	-	△	△	○	-	-	-

注：◎は1分以上、○は30秒～1分、△は30秒以下、-は使用無し

Table 1-2. 年中児の使用した問題解決方略

事例番号	泣きによる解決	攻撃・報復的解決	保護者介入解決	言語的主張解決	威嚇的解決	消極的解決	協調的解決
1	-	△	-	○	-	-	△
2	-	-	-	○	△	-	-
3	-	△	-	△	△	-	-
4	-	△	△	◎	-	-	△
5	-	△	△	◎	△	-	-
6	-	△	-	◎	-	-	△
7	-	△	-	△	-	△	-
8	-	-	△	◎	-	-	△
9	-	◎	-	○	-	△	-

注：◎は1分以上、○は30秒～1分、△は30秒以下、-は使用無し

Table 1-3. 年長児の使用した問題解決方略

事例番号	泣きによる解決	攻撃・報復的解決	保護者介入解決	言語的主張解決	威嚇的解決	消極的解決	協調的解決
1	-	-	-	○	-	-	△
2	-	-	-	△	○	○	△
3	○	○	-	◎	△	◎	△
4	-	-	-	◎	-	-	◎
5	-	△	-	△	-	-	-
6	-	△	-	△	-	-	-
7	-	△	-	◎	○	-	◎

注：◎は1分以上、○は30秒～1分、△は30秒以下、-は使用無し

Table. 2 方略ごとの使用回数

年齢	泣きによる解決	攻撃・報復的解決	保護者介入解決	言語的主張解決	威嚇的解決	消極的解決	協調的解決
年少児	7回	7回	3回	7回	3回	4回	1回
年中児	0回	7回	3回	9回	3回	2回	4回
年長児	1回	5回	0回	7回	3回	2回	5回

幼児は、一つの対人葛藤場面において複数の方略を使用していることが明らかとなった。

年少児は、泣きによる解決方略67%、攻撃的・報復的解決方略78%、保育者介入解決方略33%、言語的主張解決方略78%、威嚇的解決方略33%、消極的解決方略44%、協調的解決方略11%使用していた。

年中児は、泣きによる解決方略0%、攻撃的・報復的解決方略78%、保育者介入解決方略を33%、言語的主張解決方略を100%、威嚇的解決方略を33%、消極的解決方略を22%、協調的解決方略44%使用していた。

年長児は、泣きによる解決方略14%、攻撃的・報復的解決方略57%、保育者介入解決方略0%使、言語的主張

解決方略100%、威嚇的解決方略43%、消極的解決方略29%、協調的解決方略71%使用していた (Table2)

### 《年少児》の事例内容について

観察で得られた、年少児の事例1～事例9についての要約と継続時間を示す。

#### 事例1 (年少児)

継続時間：37.53秒

段ボールでできたトンネルの中に女兒Aと女兒Bが同時に入ろうとしている。Bが先に進む。AもBの後ろから慌てながら進み、4段ボールの中に入る。Bが先にトンネルから出て、後ろからAが出てくる。出てきた直後にAとBが入る順番を巡って口論になる。

#### 事例2 (年少児)

継続時間：46.07秒

保育室の中で、座っていた女兒Cと走っていた男児Dがぶつかり、Cが泣く。Dは小さな声で謝るがCは泣き続ける。Dはうなだれた様子で床に座り込む。CはDの方を向きながら泣き続けDはじっと床を見つめている。そこに保育者が来て、CとDに声をかける。

#### 事例3 (年少児)

継続時間：52.03秒

園庭での遊びを終え、保育室に戻ってきた男児Eの首や背中を男児Fが押しついたり、叩いたりする。Eが泣きながら、Fを蹴り返す。FはEをにらむ。その後Eが保育者を呼びFに叩かれたことを話し、保育者と一緒にFの元へ行く。

#### 事例4 (年少児)

継続時間：1分15.23秒

保育室で女兒4名と男児1名がままごと遊びをおこなっている。

女兒Gが椅子を持ち、女兒Hの背後とロッカーの間を通り抜けようとするがHとロッカーの間に挟まり身動きが取れなくなってしまう。GはHに通らせてほしいと頼むが、Hはその場から動こうとしない。Gが泣き出す。一緒にままごとをしている男児Iと女兒J、KがGとHに声をかけるがGとHは動かない。Gが体を押しながら入り込みHの後ろを通り抜けるとHが泣き出す。そこに保育者が来てHに声をかける。

#### 事例5 (年少児)

継続時間：42.27秒

保育者の片付けの合図に気付き、Jが片付けの合図に気付き、ブロックを片付け始める。その周りを男児Kがくるくると回っている。KがJの肩に手を3回ぶつけ、その後走って逃げる。KがJを追いかけKの洋服を引っ張り床に抑えこむ。Kがその動きに抵抗し、Jが泣き始

める。そこへ保育者が近づきKに声をかけた。

#### 事例6 (年少児)

継続時間：37.37秒

朝の挨拶や出席確認をするため集まっていると、男児Lと男児Mが椅子の取り合いを始め、体を掴み合ったり叩き合ったりして自分が使う椅子だと主張し合っている。そこに保育者が来て声をかけた。

#### 事例7 (年少児)

継続時間：1分44.43秒

女兒Nと女兒Oの2名が絵を描いている。NとOの間で女兒Pが塗り絵をもったまま、その様子を見ている。女兒Nが女兒OにOが使用している色鉛筆を貸して欲しいと声をかけたが、Oがそれを断り、Nと口論になる。その様子を戸惑いながらPが見ている。

#### 事例8 (年少児)

継続時間：2分26.53秒

女兒NとOが仲直りし、歌い始めた。女兒Pがその様子を見ながら、NとOと一緒に歌い始めた

直後Nの腕にPが持っていた塗り絵の角が当たり、Nが怒る。Pは慌てて謝罪するが、Nは許さないといい、Pと口論になる。

#### 事例9 (年少児)

継続時間：1分31.17秒

保育室で男児Q、男児R、女兒Sがそれぞれ積み木遊びを行っている。その近くで女兒TとUが2人で一緒に積み木遊びをしている。QがTとUの使用している積み木を取り、自分の後ろに隠す。それに気づいたTとUがQに怒る。その後QがSの積み木を壊し、S、T、Uとトラブルになる。

### 《年中児》の事例内容について

観察で得られた、年少児の事例1～事例9についての要約と継続時間を示す。

#### 事例1 (年中児)

継続時間：55.70秒

女兒AとBと男児C、男児Dのグループと女兒Eと女兒Fのグループが近くでままごと遊びをしている。その周りでかばんを背負ったままの男児Gが動きながら様子を見ている。

Aが使用しているフライパンなどを貸して欲しいとEが話すが、貸してもらえず、口論になる。その後Gが来てBが使用している鍋を取ろうとし、取り合いになる。

#### 事例2 (年中児)

継続時間：39.10秒

男児H、男児I男児J、男児Kがトランプで神経衰弱



をして遊んでいる。男児Lがやって来て近くに立ち、H達の様子を見ている。Hがトランプを数字が見えないよう裏向きにしたまま机の上に並べる。それをLが触り、表向きにして机に置こうとする。それを見て、H達がLに怒る。そこに女児Mが来てHが並べたトランプをかき集め片付けようと、MとHが口論になる。

事例3 (年中児)

継続時間：22.80秒

女児Nの腕についている黄色のゴムを見て、男児Oが自分の物だと主張し取ろうとする。Nも自分のものだと主張するが、Oは納得せずNの腕からゴムを取ろうとする。

事例4 (年中児)

継続時間：1分32.50秒

男児H達が2回目の神経衰弱を行っている。同じ数字の記されたトランプをHとIと一緒に見つけその後、そのトランプがどちらのものなのか主張し合い口論になる。

事例5 (年中児)

継続時間：1分54.10秒

男児P、男児Q、男児Rが3人で虫探しをしている。Pが虫を見つけ、Qに渡す。RがQとPに怒る。Rが砂をQに向かって砂を投げる真似をし、PがQをかばう。PがRの肩を掴む。Rが座り込み砂を拾う。Pが座り込んでいるRの頭を叩いて逃げる。Rが立ち上がり、PとQの背後から向かって砂を投げる。Pが振り向き砂を握りしめてRを追いかけ砂を投げようとする。Rが泣き始め保育者がRのもとに来た。

事例6 (年中児)

継続時間：1分57.07秒

おやつを食べる時間になり、男児Sと男児Tがランチルームに行き隣に座る。Sが配られた牛乳箱を指で弾きながら遊び始める。SがTを誘い、倒したら負けというゲームを始める。ゲームをしながら勝敗をめくり口論になる。TがSがおやつを見ている隙にTの牛乳箱を倒す。SがTの頬を叩く。

事例7 (年中児)

継続時間：18.38秒

朝の出席確認の時間にUが保育者の近くに座った後、その真後ろにVが座った。VがUの前に身を乗り出そうとし、UがVに後ろから押して前に来ないと口論になっている。その様子を保育者が気付きUとVに声をかけた。

事例8 (年中児)

継続時間：1分36.38秒

女児Wと女児X、女児Yがままごと遊びをしている。WとXがままごとの役をめぐる口論になったり、その後に来た女児Zがままごとに入れて欲しいと声をかけるがなかなか入れてもらえず口論になったりしている。

事例9 (年中児)

継続時間：2分18.13秒

A'が園庭でロケット発射ごっこをしているところにB'が来て突然A'に対して戦いごっこを始め、段々と蹴るなどの行為が激しくなっていく。その後A'がその場から離れる。

《年長児》の事例内容について

観察で得られた、年少児の事例1～事例9についての詳細の内容と要約、継続時間を示す。まず初めに事例2と事例3について詳細の内容を記す。

事例1 (年長児)

継続時間：1分26.63秒

泥団子を作るために女児Aが土をスコップで集めている。女児B、C、D、EはAが集め終わり合図するのを待っている。Aが合図をした後、5人で一斉に砂を取るがその分量について口論になる。

事例2 (年長児)

継続時間：2分21.44秒

女児F達が机の上でかるたをしている。GとHがその様子を見てかるたに加わる。Fは「私読みながら取る」と読むと同時に絵のついたかるたも取る。Fがとろうとするが何回もGとHに取られ、Fがにらみながら怒り始める。FがJに自分もっていたかるたを渡し、再び読み始める。Gはかるたを取る時にFの方をちらちらと見ている。その様子を見てIが仲介する。

事例3 (年長児)

継続時間：2分55.30秒

男児Lが5名の友達と一緒にレゴブロックで宇宙船と宇宙ステーションと家を作り進めていた。しばらくして、保育者の掛け声を聞き片付け始める。LとNが明日も続きが出来るようにと棚の上に置く準備を始める。そこに、時々L達の周りをうろろろとしていたOがL達に近づきLが作っていた宇宙船を引っ張り壊す。Lが手を振り程そうとするが、Oは壊し続ける。Mもその様子を見て、壊さないように叫ぶ。LがOに叩いたりブロックを投げたりする。OがLを叩き返す。しばらくしてOがその場を離れLはその場に座り込み泣き始め、その様子に気付いた保育者が近づき声をかける。

事例4 (年長児)

継続時間：2分44.27秒

女児Pが自宅から持ってきた塗り絵を塗ろうと女児

P、Q、R、Sで塗り絵をする順番を決めているところに女児Tが入ってきた。その後、5人で塗る順番だけでなく、塗りたい場所の絵を手で押さえながら塗る場所も決めようとするがなかなか決まらず、しばらく話し合いをしている。

#### 事例5（年長児）

継続時間：31.47秒

男児4名、女児6名が保育室に飾っている自分で制作したハロウインの飾りを見上げたり、ジャンプをして触ろうとしたりしている。女児Uが「あれとって」と声をかけ、その飾りに向かって男児Vがジャンプした直後に飾りが取れてしまう。周りに誰が取ったのかと責められVが座り込んだところに保育者が来て声をかけた。

#### 事例6（年長児）

継続時間：22.90秒

女児Wと隣に座っていた男児Xがレゴブロックで犬を作ろうと組み立てていた。そこに男児Yが加わった直後、YがWのブロックを取り上げ、口論になる。

#### 事例7（年長児）

継続時間：4分51.59秒

女児A'が女児B'にシンデレラの紙芝居の読み聞かせを行おうとしている。女児C'はその横に座り自宅から持ってきた本を読んでいる。男児D'が女児A'の隣にやって来てA'に読み方が間違っていることなどを指摘し、B'やC'を巻き込みながら口論になる。

### 【考察】

保育実践現場において対人葛藤場面の観察・記録を行ったところ、幼児は一つ対人葛藤場面において複数の問題解決方略を使用していることが明らかとなった。

これは山本（1999）が実際の対人葛藤場面においては単数ではなく複数の方略を並行して用いられている可能性があることと同様の結果であった。

幼児は、対人葛藤を生起した当事者同士の親密性（山本1995）や関わり方、遊びの内容（倉持1992）などの状況によって複数の方略を並行して使用したり、変化させながら使用したりしていると考えられる。

#### 年少児の問題解決方略の使用について

年少児は、泣きによる解決方略や攻撃的・報復的解決方略、言語的主張解決方略が使用された割合が一番高かった。言語的主張解決方略によって対人葛藤を起こし合っている相手に対し、自己の意思や欲求などを伝えようとするが、まだ言語を媒介しての主張が通らない場合が多く（山本1996）その時には泣きによる解決方略や攻撃的・報復的主張を使用することが増えることが予測される。また、言語で一方的に相手が説明したり主張したりしていることが理解できず困った時には事例7のよ

うに、消極的解決方略が使用される割合が高くなると考えられる。事例3や事例5のように一方の幼児がふざけ合うつもりで行った非言語的な叩く・突くなどの行為がそれを受けた幼児にとって理解できないものとなり、泣いたり報復的行動を行ったりして、対人葛藤に発展することも多いことから山本（1999）が示すように年少児での言語的なコミュニケーションの未熟さが泣きによる解決方略や攻撃的・報復的方略に関係していることが伺える。

泣きによる解決方略では事例2や事例4のように保育者の方を向きながら泣き、保育者が側に来ると泣き止む姿や事例5や事例7のように相手の行動が止まるまで泣く姿が見られた。これは相手とのやり取りでは解決できないと感じた場合には泣くことで保育者に知らせ、相手の行為を止めようとしていると考えられる。その時には、その行為を受けている幼児はどのように接してよいのか分からず、相手から視線を逸らすなどして消極的解決方略を用いるのではないだろうか。保育者介入解決方略を使用する際には、泣きによる解決と同様に相手の行為が止まらなく続く場合や自分の主張が通らなかった場合には保育者を呼び解決を求めると予測される。

威嚇的解決方略を使用する時には言語的主張解決方略と同時に使用されることが多いが、事例3のように叩く・蹴るなどの行為をされた後に1度立ち止まり相手が気付くまでにらみ続けるという様子も見られた。このことから言語を媒介しての主張が通らなかった場合や言語での主張を行うことができなかつた場合には威嚇的解決方略で相手への怒りなどを表情で伝えようとしていると考えられる。

協調的解決方略は11%と7つの方略の中で使用された割合が一番低かった。事例4でも対人葛藤を起こしている当事者ではなく、その場で一緒におままと遊びを行っていた幼児が解決方法を提案している。年少児ではParten（1932）が明らかにしているように並行遊びが多く見られ、自分の遊びを続けていくために自己の主張や欲求を通そうとすることから協調的解決方略があまり見られなかつたと予測できる。

#### 年中児の問題解決方略使用について

年中児は7つの方略の中で100%と一番高い割合で言語的主張的解決方略を使用している。9事例中、8事例が対人葛藤発生時には言語を媒介しての主張を行っている。これは山本（1996）が年中児では同年齢間に対しては最も言語的主張的解決方略を使用すると述べていることと一致している。言語で主張した後に自己の主張が通らない場合や言葉のやり取りが続かず相手の意図が理解できない場合にはその後攻撃的・報復的解決方略や威嚇的解決方略の使用に繋がる人が多いと予測できる。また言語的主張的方略使用後に29%消極的方略を使用している。事例7のように一方的に勢いよく言語で主張してい

る時や、事例9のように言語で相手の行為の制止をしても止まらない時には、無視やその場から立ち去るなど消極的な行動をすることが考えられる。

次いで攻撃的・報復的解決方略が78%と高い割合で使用されていた。事例1や事例5、事例7のように言語主張的方略と同時に使用することや事例3のように言語主張的方略使用後に用いることが多かった。また事例9では一方の幼児が戦いごっこをしているつもりになって突然叩く・蹴るなどしている。それに相手が怒り、報復的な行動をし、トラブルに発展している。自己の主張が通らず、言語的な主張のみでの解決が困難だと感じた場合や相手の行為が止まらず、自他の対立状況において自己防衛が必要な場合（東・野辺地1992）には攻撃的な行動に出ることが示されているのではないだろうか。

協調的解決が44%使用されていた。Parten（1932）が年中児では、連合遊びが多くみられることを明らかにしていることから、遊びを通して他者との関わりが増えたことにより事例6や事例8のように表情や言語的な主張から相手との状況を読み謝罪や提案などを行うと考えられる。

威嚇的解決方略は33%使用されている。年少児の威嚇的解決方略使用時と同様に言語主張方略時に用いていることが多い。このことから、言語的な主張を行っても相手に伝わらない場合には威嚇的方略を用いて表情で伝えるようにしていることが伺える。

保育者介入解決方略は33%の割合で使用されていた。事例4や事例8のように実際には保育者を呼びに行かなくとも、「先生に言う」と相手に伝えることで、相手の行為を止めようとしていると考えられる。

泣きによる解決方略の使用が見られなかった。その要因として、本調査では、幼児が自然に対人葛藤を起こす場面を待って記録したため、全ての対人葛藤場面を記録することが出来なかったことが挙げられる。

#### 年長児の問題解決方略使用について

年長児は7つの方略の中で、言語主張的解決方略を100%使用していた。観察で得られた7つの事例全てにおいてどの事例でも対人葛藤発生後、始めに言語的な主張を使用しており、また一方的に自己主張をするのではなく、相手と応答的に主張し合う姿が多く見られた。これらの行動から、年長児は対人葛藤発生時に自分の意思の伝達手段として言語を用い対応することや相手との言い合いの中で相手の行動を規制したり変化させたりするために言語的主張方略を高い割合で使用している（山本1995）ことを示唆していると考えられる。

次いで協調的解決方略使用の割合が71%と高かった。事例1や事例4、事例7では対人葛藤状況を発生させている当事者が自己主張をし合った後、相手の主張を受けて話し合いを行ったり、お互いが納得できるような提案をしたりする姿が見られた。年長児になると協同的遊びや連合遊びが増える（Parten1932）ことから遊びを通

して他者との関わりが多くなる。これにより、自己の主張を行いつつも、相手の表情や言語的な主張などから相手との状況を理解し、協調的解決方略を使用していることが予測される。

攻撃的・報復的解決方略の使用の割合は57%であった。事例3や事例7で見られたように言語主張的解決方略や協調的解決方略を使用しても相手の行為が止まらなかった場合には攻撃的・報復的解決方略を使用しているのと考えられる。

威嚇的解決方略は43%の割合で使用されていた。威嚇的解決方略を使用している全ての事例は言語主張的解決方略と同時に使用されていた。言語での主張だけでなく、にらむなどの行為を同時に行うことで表情などから、相手へさらに自分の感情を表しているものと思われる。

消極的解決方略は22%の割合で使用していた。事例2や事例3で見られるように相手が言語主張的解決方略や威嚇的解決方略を用いて自己主張を行っているのを見たり、聞いたりした後に無視や視線を逸らすなどの行為を行っている。相手が主張していることを理解していても納得できない時や自分の意思を貫き通す時には消極的解決方略を使用することが伺える。

泣きによる解決方略は14%の割合で使用されている。事例3では、対人葛藤発生後、直後には泣きによる解決方略を使用していない。言語的主張解決方略相手の使用後も相手行動が止まらず攻撃的・報復的解決方略を用いて止めようとしている。しかし、その後も相手の行動が止まらず、自分が制作した遊具が壊されていくことへの悔しさや怒りにより泣きによる解決方略を使用したと考えられる。

幼児は対人葛藤が生じた状況や相手との関係から様々な方略を並行して使用したり、変化させながら使用したりしていることが明らかとなった。年少児・年中児・年長児の各方略の使用されている割合を比較すると言語的・主張的解決方略や攻撃的・報復的解決方略など大きな差がないものもあった。しかし、その内容を比較すると、年齢によって方略使用の流れや使用している状態などが大きく異なっていた。各年齢の言語の発達によるコミュニケーションの違い（山本1999）や相手との親密性（1995）、遊びの状況（倉持1992）などに合わせて方略を使用していることから、方略の分類上は同じであってもその内容については年齢によって変化していることが伺える。これらのことから対人葛藤場面に保育者がいつ、どのような介入をおこなうかは実際の保育場面では幼児の社会性の発達上、大きな課題となる。今後は、対人葛藤場面における保育者の介入を行うタイミングとその内容について明らかにしたい。

#### 【引用・参考文献】

鈴木亜由美・子安増生・安寧（2004）幼児期における他者の意図理解と社会的問題解決能力の発達：「心の理論」との関

- 連から 発達心理学研究, 15, 292-301
- 高濱裕子 (1995) 自己主張タイプ児の遊びをめぐる交渉の発達  
発達心理学研究, 6, 155-163
- 山本愛子 (1996) 遊び集団内における幼児の対人葛藤と対人関  
係に関する研究—対人葛藤発生原因および解決方略と子ど  
も同士の関係—幼年教育研究年報, 18, 77-85
- 益子洋人 (2015) 青年期の発達段階と葛藤経験が統合的葛藤解  
決スキルに及ぼす影響 北海道教育大学紀要 教育科学  
編, 65, 3-43
- 井上沙央里・尾形明子・片岡基明 (2015) 幼児の対人葛藤場面  
における加害行為の意図性が介入謝罪に及ぼす影響 広島  
大学心理学研究, 15, 129-145
- 中川美和・山崎晃 (2004) 幼児の対人葛藤が遊びに与える影響  
幼年教育年報26, 61-67
- 山本愛子 (1995) 幼児の自己調整能力に関する発達の研究—幼  
児の自己調整能力に関する発達の研究—教育心理学研究,  
43, 42-51
- 丸山 (山本) 愛子 (1999) 対人葛藤場面における幼児の社会的  
認知と社会的問題解決方略に関する発達の研究 教育心理  
学研究, 47, 451-461
- 倉持清美 (1992) 幼稚園の中のものをめぐる子ども同士のいざ  
ご—いざごごで使用される方略と子ども同士の関係 発  
達心理学研究, 3, 1-8
- 東敦子・野辺地正之 (1992) 幼児の社会的問題解決能力に関す  
る発達の研究—けんか及び援助状況の解決と社会的コンピ  
テンス—教育心理学研究 40, 64-72
- 小林真 (1993) 幼児の対人葛藤場面における社会的コンピテン  
スの研究—人形を用いた実演反応と言語反応による測定—  
教育心理学研究 41, 70-77
- Mildred B. Parten (1932) Social participation among pre-school  
children. *Journal of Abnormal and Social Psychology*, 27,  
243-269
- (渡辺弥生・伊藤順子・杉村信一郎 (編) (2008) 原著で学ぶ社  
会性の発達 ナカニシヤ出版 p.178-181)